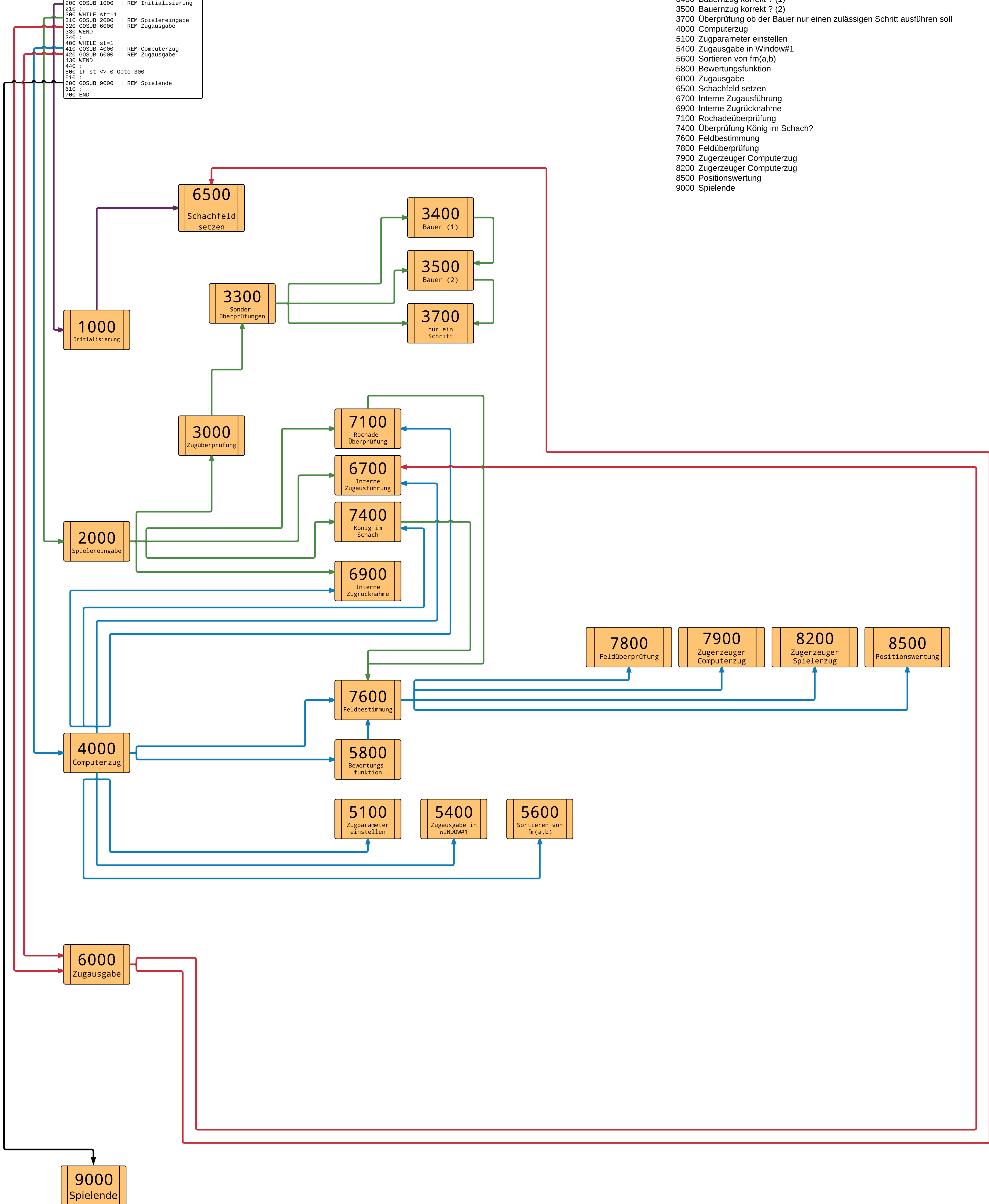


```
10 REM *****
20 REM * Schachprogramm in BASIC *
30 REM *
40 REM *
50 REM *****
60 REM
70 REM * Steuerleiste *
80 REM *****
90 REM *****
100 :
200 GOSUB 1000 : REM Initialisierung
210 :
300 WHILE st=1
310 GOSUB 2000 : REM Spielereingabe
320 GOSUB 3000 : REM Zugausgabe
330 WEND
340 :
400 WHILE st=1
410 GOSUB 4000 : REM Computerzug
420 GOSUB 6000 : REM Zugausgabe
430 WEND
440 :
500 IF st <> 0 Goto 300
510 :
600 GOSUB 9000 : REM Spielende
610 :
700 END
```

START

```
10 REM *****
20 REM * Schachprogramm in BASIC *
30 REM *
40 REM *
50 REM *****
60 REM
70 REM * Steuerleiste *
80 REM *****
90 REM *****
100 :
200 GOSUB 1000 : REM Initialisierung
210 :
300 WHILE st=1
310 GOSUB 2000 : REM Spielereingabe
320 GOSUB 3000 : REM Zugausgabe
330 WEND
340 :
400 WHILE st=1
410 GOSUB 4000 : REM Computerzug
420 GOSUB 6000 : REM Zugausgabe
430 WEND
440 :
500 IF st <> 0 Goto 300
510 :
600 GOSUB 9000 : REM Spielende
610 :
700 END
```



## Subroutinen, insgesamt 24

**GOSUB** (BASIC-Befehl zum Aufruf einer Subroutine)

- 1000 Initialisierung
- 2000 Spielereingabe
- 3000 Zugüberprüfung
- 3300 Sonderüberprüfungen
- 3400 Bauernzug korrekt ? (1)
- 3500 Bauernzug korrekt ? (2)
- 3700 Überprüfung ob der Bauer nur einen zulässigen Schritt ausführen soll
- 4000 Computerzug
- 5100 Zugparameter einstellen
- 5400 Zugausgabe in Window#1
- 5600 Sortieren von fm(a,b)
- 5800 Bewertungsfunktion
- 6000 Zugausgabe
- 6500 Schachfeld setzen
- 6700 Interne Zugausführung
- 6900 Interne Zugrücknahme
- 7100 Rochadeüberprüfung
- 7400 Überprüfung König im Schach?
- 7600 Feldbestimmung
- 7800 Feldüberprüfung
- 7900 Zugerzeuger Computerzug
- 8200 Zugerzeuger Computerzug
- 8500 Positionswertung
- 9000 Spielende



Projektseminar "Schachcomputer und Computerschach"  
HU Berlin, Institut für Musikwissenschaft und Medienwissenschaft, WiSe 2015/16  
Dr. Stefan Holtgen und Nikita Braguinski

Projekttitel: **CHESSODY**  
Silvio Divani